



LIBRO DE REGLAS THE MASTERS

EDICIÓN 2020 JAGS

CONTENIIDO

1. PROCESO DE REGISTRO
2. DESCRIPCIÓN DE CATEGORÍAS
3. COMO RANKEARTE
4. COMO SE LLEVA ACABO LA PUNTUACIÓN EN LA COMPETENCIA
5. BRIEFING DE ATLETAS
6. JUECES Y PROFESIONALISMO
7. PROCESOS DE APELACIÓN
8. POLÍTICAS DE LESIONES
9. ADITAMENTOS Y VESTIMENTA PERMITIDA
10. COMPORTAMIENTO ADECUADO DENTRO DE LA COMPETENCIA
11. ÁREAS DESIGNADAS.
12. EVENTOS A DETALLE
13. ITINERARIO GENERAL
14. HEATS POR ATLETA
15. HOTELES SEDE
16. RECOMENDACIONES GENERALES



1.- PROCESO DE REGISTRO

PARA PODER COMPETIR EN THE MASTERS ES NECESARIO SEGUIR LOS SIGUIENTES PASOS EN EL REGISTRO:

1. ENTRAR A WWW.THEMASTERS.MX PESTAÑA COMPITE Y SEGUIR LOS PASOS PARA REGISTRO, AHÍ MISMO PODRÍAS REALIZAR EL PAGO CORRESPONDIENTE
2. SUBIR ARCHIVOS DE: FOTO, ID OFICIAL(ES), COMPROBANTE DE PAGO EN LA PAGINA WWW.THEMASTERS.MX/SUBIR-ARCHIVOS
3. EN LOS CASOS DE EQUIPOS PRINCIPIANTES E INTERMEDIOS, SE DEBERÁ DE REALIZAR LOS WODS DE RANKING LOS CUALES SE ENCUENTRAN EN WWW.THEMASTERS.MX/RANKING PARA DESPUÉS SUBIR LOS RESULTADOS DE CADA ATLETA EN LA MISMA PESTAÑA WWW.THEMASTERS.MX/RANKING-RESULTS
4. DESCARGAR EL “ATHLETES RULEBOOK” AL FINALIZAR LA ENCUESTA Y LEERLO DETENIDAMENTE.

2.-DESCRIPCION DE CATEGORIAS:

EL EVENTO THE MASTERS FUE DISEÑADO PARA QUE COMPITAN ATLETAS DE EDADES DE 30 AÑOS EN ADELANTE POR LO QUE LAS CATEGORÍAS SON LAS SIGUIENTES:

INDIVIDUAL

DEBIDO A QUE LA COMPETENCIA YA TIENE UNA AGRUPACIÓN DE ATLETAS EN RELACIÓN A SU EDAD, EL NIVEL DE LOS MISMOS NO ES DETERMINANTE, TODAS LAS CATEGORÍAS INDIVIDUALES SON ABIERTAS Y PODRÁ ENTRAR CUALQUIER ATLETA MIENTRAS CUMPLA CON LOS REQUISITOS DE EDAD.

RAMA VARONIL

- IM 35-39 DICHA CATEGORÍA ES PARA ATLETAS NACIDOS EN LOS AÑOS QUE VAN DESDE 1981 HASTA 1985
- IM 40-44 DICHA CATEGORÍA ES PARA ATLETAS NACIDOS EN LOS AÑOS QUE VAN DESDE 1976 HASTA 1980
- IM 45-49 DICHA CATEGORÍA ES PARA ATLETAS NACIDOS EN LOS AÑOS QUE VAN DESDE 1971 HASTA 1975.
- IM 50+ DICHA CATEGORÍA ES PARA ATLETAS NACIDOS EN LOS ANOS QUE VAN DESDE 1970 O ANTES

RAMA FEMENIL

- IF 35-39 DICHA CATEGORÍA ES PARA ATLETAS NACIDAS EN LOS AÑOS QUE VAN DESDE 1981 HASTA 1985
- IF 40-44 DICHA CATEGORÍA ES PARA ATLETAS NACIDOS EN LOS AÑOS QUE VAN DESDE 1976 HASTA 1980.
- IF 45+ DICHA CATEGORÍA ES PARA ATLETAS NACIDOS EN LOS ANOS QUE VAN DESDE 1975 O ANTES
-

EQUIPOS

EN CUANTO A LOS EQUIPOS INVOLUCRA, TENEMOS 3 CATEGORÍAS, LAS REGLAS PARA PODER PERTENECER A ÉSTAS CATEGORÍAS SON LAS SIGUIENTES:

BEGINNERS

- SUMAR NO MENOS DE 140 AÑOS ENTRE LOS 4 INTEGRANTES DEL EQUIPO, LA EDAD SE DETERMINA CONTANDO LA EDAD DEL ATLETA DENTRO DEL 2020.
- LA EDAD MÍNIMA DE LOS ATLETAS NO DEBERÁ SER MENOS A 30 AÑOS (NACIDOS EN 1990 O ANTES)
- RANKEARSE EN WWW.THEMASTERS.MX/RANKING REALIZANDO LOS 4 WODS DE RANKEO

INTERMEDIOS

- SUMAR NO MENOS DE 140 AÑOS ENTRE LOS 4 INTEGRANTES DEL EQUIPO, LA EDAD SE DETERMINA CONTANDO LA EDAD DEL ATLETA DENTRO DEL 2020.
- LA EDAD MÍNIMA DE LOS ATLETAS NO DEBERÁ SER MENOS A 30 AÑOS (NACIDOS EN 1990 O ANTES)
- RANKEARSE EN WWW.THEMASTERS.MX/RANKING REALIZANDO LOS 4 WODS DE RANKEO

RX

- SUMAR NO MENOS DE 140 AÑOS ENTRE LOS 4 INTEGRANTES DEL EQUIPO, LA EDAD SE DETERMINA CONTANDO LA EDAD DEL ATLETA DENTRO DEL 2020.
- LA EDAD MÍNIMA DE LOS ATLETAS NO DEBERÁ SER MENOS A 30 AÑOS (NACIDOS EN 1990 O ANTES)
- EN EL CASO DE EQUIPOS RX NO HAY RANKING YA QUE ES UNA CATEGORÍA ABIERTA.

3.- COMO RANKEARTE

PARA EQUIPOS PRINCIPIANTES E INTERMEDIOS ES INDISPENSABLE QUE REALICEN UN RANKING PARA AVALAR SU NIVEL. DICHO RANKING SE REALIZA DE LA SIGUIENTE MANERA:

1. ENTRAR A WWW.THEMASTERS.MX/RANKING DONDE ENCONTRARÁS LOS 4 WODS PARA ESTE OBJETIVO
2. CADA MIEMBRO DEL EQUIPO DEBERÁ REALIZAR LOS 4 WODS
3. SUBIR RESULTADOS DE LOS WODS EN LA DIRECCION:
WWW.THEMASTERS.MX/RANKING-RESULTS

EL RANKING SE CALCULARA DE MANERA ESTADÍSTICA CON LOS DATOS DE LA GENTE QUE COMPETIRÁ EN DICHA EDICIÓN, TOMANDO COMO EL MEJOR RESULTADO DE CADA WOD UN VALOR DE 100 Y LOS DEMÁS RESULTADOS UN VALOR PROPORCIONAL AL PORCENTAJE DE CERCANÍA AL MEJOR VALOR.

EN EL CASO QUE EL EQUIPO SUPERE LOS PUNTOS DE SU CATEGORÍA, SE LE SUBIRÁ A LA CATEGORÍA MAYOR INMEDIATA, EN EL CASO QUE EL EQUIPO DE SU RESULTADO POR DEBAJO DEL VALOR LIMITE INFERIOR DE SU CATEGORÍA SE LE RESPETARA SU DECISIÓN DE COMPETIR EN UNA CATEGORÍA MAS AVANZADA A LA SUYA.





4.- COMO SE LLEVA A CABO LA PUNTUACION EN LA COMPETENCIA?

EL SISTEMA DE PUNTUACIÓN DE LA COMPETENCIA DE THE MASTERS ES IDÉNTICO AL USADO EN GAMES, EL CUAL DA PUNTOS CON RESPECTO AL LUGAR EN EL QUE HAYA TERMINADO CADA ATLETA EN CADA WOD SIGUIENDO LA SIGUIENTE TABLA:

LUGAR	PUNTOS
1.	100
2.	95
3.	90
4.	85
5.	80
6.	75
7.	73
8.	71
9.	69
10.	67
11.	65
12.	63
13.	61
14.	59
15.	ETC. MENOS 2 PUNTOS POR CADA LUGAR

TODOS LOS ATLETAS Y EQUIPOS PARTICIPARAN EN LOS PRIMEROS 4 EVENTOS DE LA COMPETENCIA, DEJANDO RESERVADO EL EVENTO FINAL SOLO PARA LOS 8 PRIMEROS LUGARES DE LA TABLA.

ALGUNOS EVENTOS PUEDEN TENER PENALIZACIONES DE TIEMPO, EL HECHO DE NO FINALIZAR UN EVENTO CON PENALIZACIÓN CONLLEVA A SUMAR SEGUNDOS O ALTERAR EL RESULTADO SEGÚN LO ESPECIFIQUE CADA EVENTO.

TODOS LOS EVENTOS TENDRÁN UN TRABAJO MÍNIMO REQUERIDO, EL CUAL SI NO SE CUMPLE LE DARÁ UN RESULTADO DE 0 (CERO) PUNTOS AL ATLETA EN DICHO EVENTO. DICHO TMR SERÁ DE 1 REPETICIÓN EN TODOS LOS CASOS A MENOS QUE SEA ANUNCIADO LO CONTRARIO ALGÚN EVENTO.

ALGUNOS WODS PUEDEN USAR CHIP DE TIEMPO EL CUAL DEBERÁ SER USADO EN LA MISMA PARTE DEL CUERPO PARA TODOS LOS ATLETAS, EL TIEMPO DE CADA ATLETA SERÁ REGISTRADO AL MOMENTO DE CRUZAR EL TAPETE DE LA META.

SI ALGÚN ATLETA O EQUIPO NO PUEDE AVANZAR AL SIGUIENTE WOD POR CUALQUIER RAZÓN (TMR, LESIÓN, ETC.) SERÁ RANKEADO AL FINAL DE LA COMPETENCIA Y DESCALIFICADO.

4.1 EMPATES:

EN EL CASO DE QUE EXISTA EMPATES DE PUNTUACIÓN EN LA TABLA, EL DESEMPATE SE DARÁ A FAVOR DEL EQUIPO QUE GANE EL EVENTO FINAL.

5.- BRIEFING DE ATLETAS

ES RESPONSABILIDAD DEL ATLETA O CAPITÁN DE EQUIPO EL ATENDER A LOS BRIEFING DE ATLETAS, EL HECHO DE NO ASISTIR A DICHO BRIEFING LES QUITARA EL DERECHO A APELAR CUALQUIER SITUACIÓN EN CUALQUIER WOD DENTRO DEL EVENTO. LA FECHA, HORA Y LUGAR DE CADA BRIEFING SERÁ ANUNCIADO EN LA PAGINA OFICIAL.



6.- JUECEO Y PROFESIONALISMO

EL JUECEO ES UNA DE LAS PARTES MENOS ENTENDIDAS Y MAS COMPLICADAS DE UNA COMPETENCIA, ES POR ESO QUE THE MASTERS AÑO CON AÑO BUSCA TENER AL MEJOR EQUIPO DE JUECES DISPONIBLES, ESTO NO IMPLICA QUE SEAMOS PERFECTOS YA QUE SOMOS HUMANOS Y SOMOS PROPENSOS A ERRORES. DICHO LO ANTERIOR LES QUEREMOS RECORDAR LAS OBLIGACIONES DE LOS JUECES Y LO QUE NO ESTA OBLIGADO A REVISAR UN JUEZ.

OBLIGACIONES DE UN JUEZ:

1. REVISAR Y ASEGURARSE QUE SE CUMPLAN LOS RANGOS DE MOVIMIENTO DEL ATLETA SEGÚN LO DICTA EL WOD.
2. REVISAR QUE COMPLETE LAS REPETICIONES REQUERIDAS.
3. TOMAR EL TIEMPO, PESO O REPETICIONES Y ESCRIBIRLAS EN SU HOJA DE RESULTADOS.
4. VELAR POR LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y LA DE SUS COMPAÑEROS.

OBLIGACIONES QUE NO SON DEL JUEZ:

1. REVISAR LA TÉCNICA DE LOS MOVIMIENTOS
2. CONTAR REPETICIONES PARA USO DEL ATLETA
3. ALENTAR AL ATLETA
4. AYUDAR AL ATLETA EN CUALQUIER FORMA.

DICHO LO ANTERIOR SE LES PIDE A TODOS LOS ATLETAS QUE SE RESPETE A LOS JUECES EN TODO MOMENTO Y EN TODA DECISIÓN, LAS DECISIONES QUE TOME EL JUEZ DE REP O NO REP SON FINALES Y DEFINITIVAS, NO SE CUESTIONARAN. CUALQUIER MOVIMIENTO QUE TENGA UN RANGO DE MOVIMIENTO "DUDOSO", O QUE GENERE UNA VENTAJA, SERÁ CONTADO COMO NO REP, SE LES PIDE A LOS ATLETAS SER PROFESIONALES Y CUMPLIR CABALMENTE CON DICHS RANGOS.

7.- APELACIONES

CUALQUIER APELACIÓN, PROTESTA DEL EVENTO O PREGUNTAS DE PUNTUACIÓN DEBERÁ SER ATENDIDA ÚNICAMENTE POR EL ATLETA QUE APELA, INMEDIATAMENTE DESPUÉS DEL WOD EN TURNO O LO ANTES POSIBLE Y DIRECTAMENTE CON UN HEAD JUDGE.



EN CASO QUE EL HEAD JUDGE DEL WOD NO ESTE DISPONIBLE, SE DEBERÁ CONTACTAR A ALGÚN OTRO HEAD JUDGE, DIRECTOR DE JUECES O DIRECTOR DE COMPETENCIA PARA COMENZAR EL PROCESO DE APELACIÓN.

LA DECISIÓN DEL JUEZ EN PISO HECHA DURANTE EL EVENTO QUE INVOLUCRE RANGOS DE MOVIMIENTO ES FINAL Y NO NEGOCIABLE NI SUJETA A CAMBIO, MODIFICACIÓN O APELACIÓN. AUNADO A LO ANTERIOR, NINGÚN ATLETA PUEDE PROTESTAR DISCREPANCIAS RELACIONADAS CON EL JUECEO, PUNTAJE O DESEMPEÑO DE OTRO ATLETA O EQUIPO.

CADA ATLETA O EQUIPO TENDRÁ DERECHO A **UNA SOLA APELACIÓN**, SI DICHA APELACIÓN **NO PROCEDE** PERDERÁ SU DERECHO A APELAR EL RESTO DE LA COMPETENCIA, EN LOS CASOS DE **SI TENER LA RAZON** LE DARÁ EL DERECHO A UNA NUEVA APELACIÓN.

PROCESO DE APELACION

PARA CUALQUIER APELACIÓN EN SITIO, PROTESTAS DEL EVENTO O PREGUNTAS DE PUNTUACIÓN, EL SIGUIENTE PROCESO SERÁ UTILIZADO:

- EL ATLETA QUE ESTÁ COMPITIENDO O EN SU CASO EL CAPITÁN DEL EQUIPO (COACHES U OTROS ATLETAS NO SE PUEDEN INVOLUCRAR), DEBERÁ EXPONER SU CASO Y PEDIR APELACIÓN DIRECTAMENTE CON EL HEAD JUDGE DEL WOD EN CUESTIÓN.
- SI SU APELACIÓN ES ACEPTADA EL ATLETA O CAPITÁN DE EQUIPO DEBERÁ LLENAR EL FORMATO DE APELACIÓN COMPLETAMENTE, LLENANDO SU NOMBRE, INFORMACIÓN DEL EVENTO (NUMERO DE WOD, HEAT Y CARRIL) Y DESCRIPCIÓN DETALLADA DEL TEMA EN CUESTIÓN. TAN PRONTO COMO SE PUEDA SE REGRESARA DICHO FORMATO AL HEAD JUDGE.
- EL HEAD JUDGE, JUEZ INVOLUCRADO Y DIRECTOR DE COMPETENCIA LO REVISARAN Y COMUNICARAN LOS HECHOS ENTRE ELLOS.
- EL DIRECTOR DE JUECES TOMARA UNA DECISIÓN FINAL Y RESOLVERÁ EL CASO.

EN NINGÚN MOMENTO DEL EVENTO SE ACEPTARAN VIDEOS, FOTOS, O CUALQUIER TIPO DE MEDIOS DE TERCEROS PARA EL CAMBIO DE UNA DECISIÓN, SCORE O TIEMPO. SIN EMBARGO, EL HEAD JUDGE PODRÁ PEDIR QUE LE FACILITEN ESTOS MEDIOS PARA TOMARLOS EN CUENTA.

EN NINGÚN MOMENTO SE ACEPTARAN APELACIONES QUE INVOLUCREN LA DECISIÓN DEL JUEZ EN PISO DE REP O NO REP, ESTAS DECISIONES SON FINALES.

EN NINGÚN MOMENTO SE ACEPTARAN APELACIONES DE RESULTADOS DE OTROS ATLETAS O EQUIPOS QUE NO SEAN LOS QUE ESTÁN APELANDO

8.- POLITICAS DE LESIONES



CUALQUIER ATLETA QUE SUFRA UNA LESIÓN, ANTES, DURANTE O DESPUÉS DE UN WOD Y REQUIERE ATENCIÓN MEDICA, DEBERÁ DE TENER LA ACEPTACIÓN DEL STAFF MEDICO PARA VOLVER AL EVENTO. EL HEAD JUDGE TENDRÁ LA AUTORIDAD DE DESCALIFICAR A DICHO ATLETA DEPENDIENDO DE LA GRAVEDAD DE LA LESIÓN O PROPENSIÓN A UNA MAYOR LESIÓN O LESIÓN RECURRENTE.

SI ALGÚN ATLETA NO SE PRESENTA A CUALQUIERA DE LOS WOD DEBIDO A UNA LESIÓN, ÉSTE QUEDA AUTOMÁTICAMENTE DESCALIFICADO DE LA COMPETENCIA Y NO PODRÁ CONTINUAR EN ELLA

SI ALGÚN MIEMBRO DE EQUIPO NO PUEDE SEGUIR CON LA COMPETENCIA, EL EQUIPO PODRÁ CONTINUAR PARTICIPANDO SIEMPRE Y CUANDO COMPLETEN EL TMR DE CADA WOD. EN CASO DE NO TERMINAR EL TMR, SERÁN DESCALIFICADOS.

9.- ADITAMENTOS Y VESTIMENTA PERMITIDA

LOS ATLETAS NO PODRÁN UTILIZAR NINGUN ACCESORIO DE EJERCICIO EL CUAL DE UNA VENTAJA COMPETITIVA SOBRE SUS COMPAÑEROS, EN CASO DE SITUACIONES ESPECIALES O DUDAS, ÉSTAS SERÁN ACLARADAS POR EL HEAD JUDGE.

AL IGUAL LOS ATLETAS ESTARÁN OBLIGADOS A UTILIZAR ALGUNOS ADITAMENTOS DICTADOS POR LOS DUEÑOS DE LAS INSTALACIONES COMO LO SON GORROS DE NADO.

10.- COMPORTAMIENTO ADECUADO DENTRO DE LA COMPETENCIA, HERMANDAD DE COMPETIDORES Y PROFESIONALISMO

TODOS LOS ATLETAS ACEPTAN EL COMPROMISO DE COMPETIR EN UN AMBIENTE DE HERMANDAD Y PROFESIONALISMO, CUALQUIER ACTO ANTIDeportivo, COMO LO SON LA FALTA DE RESPETO, CRITICA, MALDECIR, GOLPEAR O CUALQUIER CONDUCTA CONSIDERADA GRAVE PARA THE MASTERS SERÁ SANCIONADA INMEDIATAMENTE Y EN EL LUGAR DE ACUERDO A LA DECISIÓN DEL DIRECTOR, Y PUEDE LLEGAR A SER CAUSA DE SANCIÓN, DESCALIFICACIÓN, PROHIBICIÓN DE ACCESO A LAS INSTALACIONES O TORNAR A LAS AUTORIDADES.

TODOS LOS ATLETAS ACEPTAN EL ESFORZARSE EN CADA WOD, EL REALIZAR MENOS TRABAJO DELIBERADAMENTE O DESEMPEÑARSE A UN NIVEL MENOR AL QUE EL ATLETA ESTA APTO CON EL OBJETIVO DE GANAR VENTAJA SOBRE EL WOD ESTA PROHIBIDO. CUALQUIER ATLETA QUE SE ENCUENTRE HACIENDO ESTO PODRÁ SER DESCALIFICADO DE LA COMPETENCIA.

CUALQUIER ACTO QUE PREVenga EL BUEN DESEMPEÑO DE LOS DEMÁS ATLETAS O QUE EVITE LA OPORTUNIDAD DE COMPETIR (ALTERAR EQUIPO, REUSARSE A SEGUIR INSTRUCCIONES), O QUE INTERFIERA CON LA

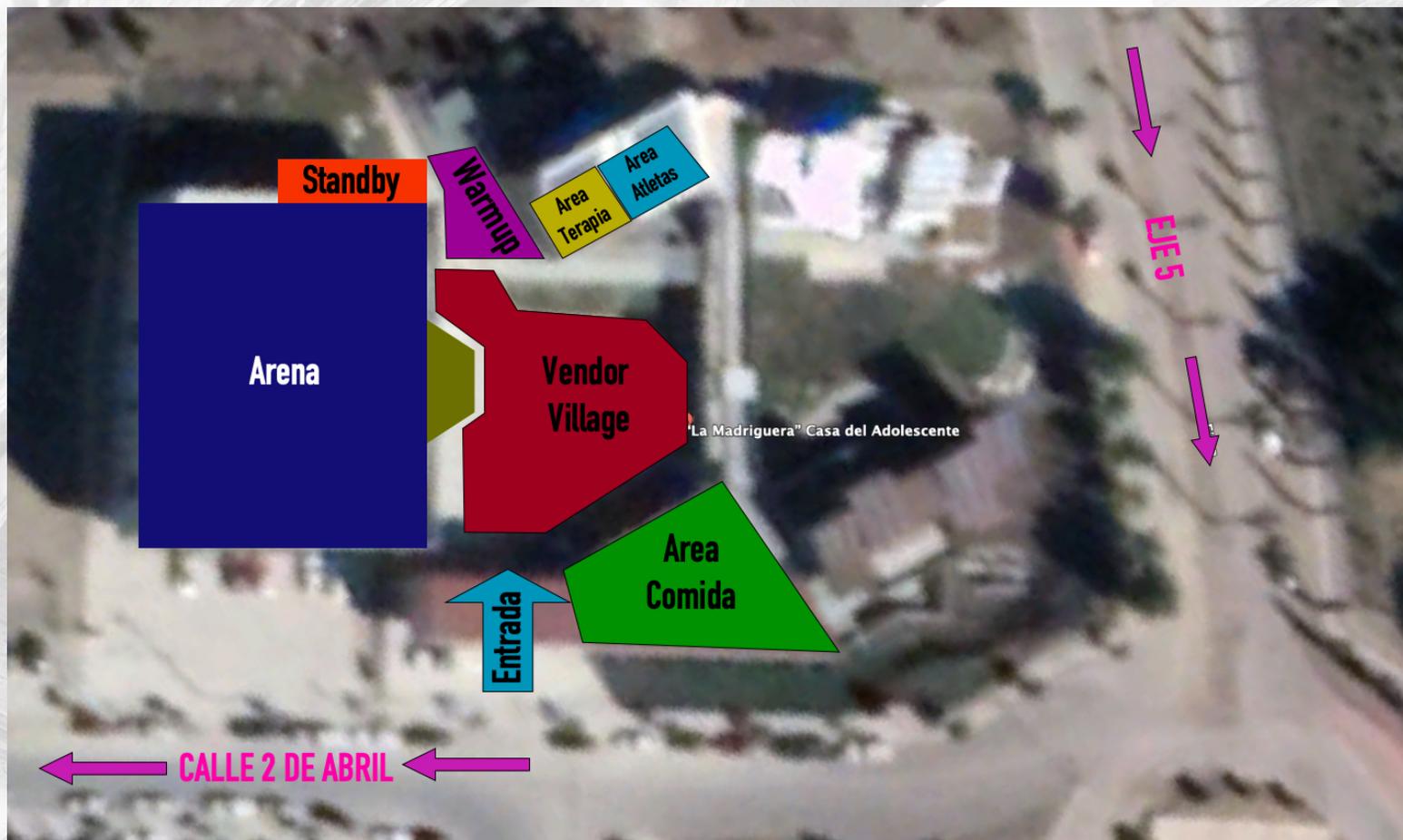


COMUNICACIÓN DEL JUEZ-ATLETA (TROMPETAS DE AIRE, SILBATOS, TAMBORES...) O ES DISRUPTIVO EN EL EVENTO EN GENERAL, NO SERÁN PERMITIDOS.

CADA ATLETA SERÁ RESPONSABLE DE LOS ACTOS DE SUS COACHES, MIEMBROS DE EQUIPO, AMIGOS, INVITADOS, FAMILIARES O PORRA. SI ALGUNO DE ELLOS FALTA SOBRE LAS POLÍTICAS ANTES MENCIONADAS, EL ATLETA SERÁ SANCIONADO A LA PAR DE LA PERSONA QUE REALIZO DICHO ACTO.

11.- AREAS DESIGNADAS

POR NINGÚN MOTIVO SERÁN ACEPTADAS A LAS ÁREAS DE ATLETAS A PERSONAS QUE NO LO SEAN, ESTO INCLUYE A COACHES, AMIGOS, FAMILIARES O MASCOTAS. DICHAS ÁREAS SON AREA DE ATLETAS, AREA DE STANDBY, AREA DE WARM-UP Y AREA DE TERAPIAS. A CONTINUACIÓN SE MUESTRAN LAS ÁREAS



12.- DESCRIPCION DE EVENTOS



INDIVIDUAL "BIATHLON"

TIPO:	POR REPETICIONES	TIME CAP:	2:15
EVENT	SKI FOR CALORIES		1:00 MIN
	TRANSITION		0:15 SEC
	5 TARGET SHOOTING		1:00 MIN

DESCRIPCIÓN:

EL EVENTO 1 COMIENZA CON EL ATLETA EN LA LÍNEA DE INICIO, AL SONIDO DE 3-2-1 DEBERÁ ENTRAR AL SKIERG Y ESQUIAR LA CANTIDAD MAS ALTA POSIBLE DE CALORÍAS DURANTE 1 MINUTO, AL TERMINAR EL MINUTO DISPONDRÁ DE 15 SEGUNDOS PARA CAMINAR A SU CAJÓN DE TIRO ASIGNADO, DONDE DISPONDRÁ DE 5 TIROS Y 1 MINUTO PARA REALIZARLOS, DISPARANDO A LAS FIGURAS QUE TENDRÁ FRENTE A ÉL.

REGLAMENTO:

LA PUNTUACIÓN DE ÉSTE EVENTO ES LA SIGUIENTE: 4 PUNTOS DE LA TABLA GENERAL POR CADA CALORÍA QUE LOGRE EN EL SKIERG Y 20 PUNTOS POR CADA SILUETA QUE LOGRE TIRAR EN LOS DISPAROS. EL ATLETA DEBERÁ RESPETAR Y SEGUIR LAS INDICACIONES DEL PROFESIONAL DE TIRO QUE SE LE ASIGNE CUIDANDO SIEMPRE SU INTEGRIDAD Y LA DE LA GENTE ALREDEDOR.

LA RESISTENCIA DEL SKIERG PODRÁ SER AJUSTADA AL NIVEL QUE DECIDA EL ATLETA, MAS ESTA Estrictamente PROHIBIDO TOCAR LA PANTALLA, DE LO CONTRARIO SE LE DESCONTARÁ AL ATLETA 10 CALORÍAS.

SKIERG

SE PERMITE UTILIZAR CUALQUIER TÉCNICA, QUEDA PROHIBIDO Y SERÁ PENALIZADO CON 10 CALORÍAS EL ATLETA QUE MANIPULE DE CUALQUIER FORMA LA PANTALLA.

DISPARO CON RIFLE .22

Estrictamente PROHIBIDO APUNTAR A CUALQUIER DIRECCION QUE NO SEA LA DE LAS SILUETAS, SEGUIR LAS INDICACIONES DE PROFESIONAL DE TIRO.

JUECEO:

LOS JUECES ESTÁN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA Estrictamente PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO (BARRA O CUERDA) SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE COMPETIDOR ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRÁ LLEVAR A REVISION !!!!!



EQUIPOS "BIATHLON"

TIPO:	POR REPETICIONES	TIME CAP	7:00
EVENT	A1 SKI FOR CALORIES		1:00 MIN
	TRANSITION		0:15
	A2 SKI / A1 TARGET SHOOTING		1:00 MIN
	TRANSITION		0:15
	A3 SKI / A2 TARGET SHOOTING		1:00 MIN
	TRANSITION		0:15
	A4 SKI / A3 TARGET SHOOTING		1:00 MIN
	TRANSITION		0:15
A4 TARGET SHOOTING		1:00 MIN	

DESCRIPCION:

EL EVENTO 1 COMIENZA CON EL ATLETA 1 EN LA LÍNEA DE INICIO, AL SONIDO DE 3-2-1 DEBERÁ ENTRAR AL SKIERG Y ESQUIAR LA CANTIDAD MÁS ALTA POSIBLE DE CALORÍAS DURANTE 1 MINUTO, AL TERMINAR EL MINUTO DISPONDRÁ DE 15 SEGUNDOS PARA CAMINAR A SU CAJÓN DE TIRO ASIGNADO Y EL ATLETA 2 ENTRARÁ AL CAJÓN DEL SKIERG (SIN ESQUIAR AÚN), AL SONAR EL BEEP DEL SEGUNDO MINUTO EL ATLETA 2 COMENZARA A ESQUIAR EN SU SKIERG Y EL ATLETA 1 DISPONDRÁ DE 5 TIROS Y 1 MINUTO PARA REALIZARLOS, DISPARANDO A LAS FIGURAS QUE TENDRÁ FRENTE A ÉL, AL TERMINAR ÉSTE SEGUNDO MINUTO, ENTRA EL ATLETA 3 AL SKIERG Y EL 2 CAMINA A SU CAJÓN DE TIRO Y ASÍ SUCESIVAMENTE HASTA QUE TERMINE EL ATLETA 4 SUS DISPAROS.

REGLAMENTO:

LA PUNTUACIÓN DE ÉSTE EVENTO ES LA SIGUIENTE: 1 PUNTO DE LA TABLA GENERAL POR CADA CALORÍA QUE LOGREN EN EL SKIERG Y 5 PUNTOS POR CADA SILUETA QUE LOGREN TIRAR EN LOS DISPAROS. LOS ATLETAS DEBERÁN RESPETAR Y SEGUIR LAS INDICACIONES DEL PROFESIONAL DE TIRO QUE SE LES ASIGNE CUIDANDO SIEMPRE SU INTEGRIDAD Y LA DE LA GENTE ALREDEDOR.

LA RESISTENCIA DEL SKIERG PODRÁ SER AJUSTADA AL NIVEL QUE DECIDA CADA ATLETA, MAS ESTA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO MANIPULAR LA PANTALLA, DE LO CONTRARIO SE LE DESCONTARÁ AL EQUIPO 20 CALORÍAS.

SKI-ERG

SE PERMITE UTILIZAR CUALQUIER TÉCNICA, QUEDA PROHIBIDO Y SERÁ PENALIZADO CON 20 CALORÍAS EL EQUIPO QUE MANIPULE DE CUALQUIER FORMA LA PANTALLA.

DISPARO CON RIFLE .22

ESTRICTAMENTE PROHIBIDO APUNTAR A CUALQUIER DIRECCION QUE NO SEA LA DE LAS SILUETAS, SEGUIR LAS INDICACIONES DE PROFESIONAL DE TIRO.

JUECEO:

LOS JUECES ESTÁN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO (BARRA O CUERDA) SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE COMPETIDOR ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRÁ LLEVAR A REVISION !!!!!



EVENTO 2 INDIVIDUAL "RUN"

TIPO:	POR TIEMPO	TIME CAP	5 MIN
RUN 750 M.	FEM 35-44	FEM 45+	VARONIL
	2 PLACAS	1 PLACA	2 PLACAS
	10 LBS	10 LBS	10 LBS

DESCRIPCIÓN:

AL SONIDO DE 3-2-1 EL ATLETA DEBERA CORRER LA DISTANCIA DE 750 METROS DE CAMPO TRAVIESA CARGANDO PESO SEGÚN LO INDIQUE SU CATEGORÍA.

REGLAMENTO:

EL PESO SE PODRA CARGAR DE LA FORMA QUE EL ATLETA GUSTE, EL ATLETA DEBERA CORRER DENTRO DEL CAMINO INDICADO, EN CASO DE NO TERMINAR EN TIEMPO, SU PUNTUACIÓN EN ESE EVENTO SERÁ DE 50/100 PUNTOS

JUECEO:

LOS JUECES ESTAN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTANDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO (BARRA O CUERDA) SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE COMPETIDOR ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRA LLEVAR A REVISION !!!!!

EVENTO 2 EQUIPOS "RUN"

TIPO:	POR TIEMPO	TIME CAP	5 MIN
RUN 750 M.	BEGINNER	INTERM	RX
	4 PLACAS	6 PLACAS	8 PLACAS
	10 LBS	10 LBS	10 LBS

DESCRIPCION:

AL SONIDO DE 3-2-1 LOS ATLETAS DEBERÁN CORRER LA DISTANCIA DE 750 METROS DE CAMPO TRAVIESA CARGANDO PESO SEGÚN LO INDIQUE SU CATEGORÍA Y TODOS TOMADOS DE UNA CUERDA QUE LES SERÁ FACILITADA. EL TIEMPO SE DETENDRÁ CUANDO EL ÚLTIMO ATLETA CRUCE LA LÍNEA DE LLEGADA.

REGLAMENTO:

EL PESO SE PODRA CARGAR DE LA FORMA QUE LOS ATLETAS GUSTEN, MIENTRAS NO SEA SOPORTADA POR VESTIMENTA O CUALQUIER TIPO DE AMARRE, LOS ATLETAS DEBERÁN CORRER DENTRO DEL CAMINO INDICADO Y TODOS TOMADOS DE LA CUERDA, EN CASO DE NO TERMINAR EN TIEMPO, SU PUNTUACIÓN EN ESE EVENTO SERÁ DE 50/100 PUNTOS

JUECEO:

LOS JUECES ESTÁN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO (BARRA O CUERDA) SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE COMPETIDOR ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRA LLEVAR A REVISION !!!!!

EVENTO INDIVIDUAL GRACE DU BELLE

TIPO:	POR TIEMPO	TIME CAP	5:00		
1 ROUND FOR TIME	MOVIMIENTO	FEM 35-44	FEM 45+	VAR 35-44	VAR 45+
	50 DU	25 UNBKN	10 UNBKN	50 UNBKN	25 UNBKN
	15 C&J	95	75	135	115
	50 DU	25 UNBKN	10 UNBKN	50 UNBKN	25 UNBKN
	15 SNATCH	95	75	135	115

DESCRIPCIÓN:

EL EVENTO COMIENZA CON EL ATLETA EN LA LINEA DE SALIDA, AL SONIDO DE 3-2-1, EL ATLETA SE DIRIGE A LA ZONA DE SALTOS DONDE DEBERÁ REALIZAR 50 SALTOS DOBLES, Y DEPENDIENDO DE CADA CATEGORÍA SERÁ LA CANTIDAD MÍNIMA ININTERRUMPIDOS QUE DEBAN HACER, EJEMPLO EN LA CATEGORÍA FEMENIL 45+, PODRÁN ROMPER CADA 10 SALTOS. TERMINANDO LOS SALTOS IRÁN A SU BARRA PARA REALIZAR 15 CLEAN&JERK, TERMINAN, MUEVEN SU BARRA A LA ESTACIÓN DE SNATCHES Y REGRESAN A LA ZONA DE SALTOS PARA AHORA HACER LA SECUENCIA DE NUEVO DE 50 DU Y AHORA 15 SNATCHES, AL TERMINAR SUS SNATCHES CORRERÁN A LA LINEA FINAL PARA DETENER EL RELOJ.

CLEAN & JERK

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON LA BARRA EN EL SUELO TOCANDO AMBOS LADOS DE LA MISMA Y TERMINA CON LA BARRA SOBRE LA CABEZA CON RODILLAS, CADERA, HOMBROS Y CODOS COMPLETAMENTE EXTENDIDOS Y EN LINEA Y LA BARRA POR ENCIMA O DETRÁS DE LA PARTE MEDIA DEL CUERPO. PARA QUE EL LEVANTAMIENTO SEA VÁLIDO, EL ATLETA DEBERÁ DE PASAR POR LA POSICIÓN DE FRONT RACK DE DONDE LA LEVANTARÁ EN CUALQUIER MODALIDAD DE JERK PARA AL FINAL MOSTRAR CONTROL. SE LE RECOMIENDA AL ATLETA ESPERAR LA APROBACIÓN DEL JUEZ PARA SOLTAR LA BARRA, DE OTRA MANERA SE PUEDE CONSIDERAR NO REP. SE PERMITIRÁ CUALQUIER TIPO DE CLEAN, CON EXCEPCIÓN DE HANG Y CUALQUIER TIPO DE JERK (PUSH, PRESS O SPLIT).

SNATCH

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON LA BARRA EN EL SUELO TOCANDO AMBOS LADOS DE LA MISMA Y TERMINA CON LA BARRA SOBRE LA CABEZA CON RODILLAS, CADERA, HOMBROS Y CODOS COMPLETAMENTE EXTENDIDOS Y EN LINEA Y LA BARRA POR ENCIMA O DETRÁS DE LA PARTE MEDIA DEL CUERPO. PARA QUE EL LEVANTAMIENTO SEA VÁLIDO, EL ATLETA DEBERÁ MOSTRAR CONTROL. EL CACHAR LA BARRA POR DEBAJO DE LA CABEZA O TOCAR ÉSTA MISMA DURANTE EL LEVANTAMIENTO SE CONSIDERA NO REP. SE LE RECOMIENDA AL ATLETA ESPERAR LA APROBACIÓN DEL JUEZ PARA SOLTAR LA BARRA, DE OTRA MANERA SE PUEDE CONSIDERAR NO REP. SE PERMITIRÁ CUALQUIER TIPO DE SNATCH QUE COMIENZE EN EL SUELO (SQUAT O POWER).

DOUBLE UNDERS UNBROKEN (DUU)

LA REPETICIÓN SE CONTARÁ CADA VEZ QUE EL ATLETA HAGA PASAR LA CUERDA DE SALTO 2 VECES POR DEBAJO DE SUS PIES ANTES QUE ÉSTOS MISMOS TOQUEN EL SUELO, EL HECHO DE SER UNBROKEN IMPLICA QUE SI EL ATLETA SE DETIENE O FALLA ALGUNA REPETICIÓN ANTES DE TERMINAR LAS REPETICIONES EN CURSO, DEBERÁ DE COMENZAR DESDE EL PRINCIPIO DE ESA SERIE DE REPETICIONES.

JUECEO:

LOS JUECES ESTÁN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA ESTRUCTAMENTE PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE COMPETIDOR ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRA LLEVAR A REVISION !!!!! EN CASO DE TENER RECLAMACIONES, ESTAS DEBERÁN HACERSE DIRECTAMENTE AL HEAD JUDGE Y NO A SU JUEZ LOCAL. LA DECISIÓN DEL HEAD JUDGE ES IRREVOCABLE.



EVENTO EQUIPOS GRACE DU BELLE

TIPO:	POR TIEMPO	TIME CAP	10:00		
	MOVIMIENTO	BEGINNERS	INTERM.	RX	
ATLETA 1 O 2	100 DU	200 SINGLES	20 UNBRKN	50 UNBRKN	
ATLETA 1 Y 2	15 C&J SYNCH	55 / 75	65 / 95	95 / 135	
ATLETA 1 Y 2	15 SNATCH SYNCH	55 / 75	65 / 95	95 / 135	
ATLETA 3 O 4	100 DU	200 SINGLES	20 UNBRKN	50 UNBRKN	
ATLETA 3 Y 4	15 C&J SYNCH	55 / 75	65 / 95	95 / 135	
ATLETA 3 Y 4	15 SNATCH SYNCH	55 / 75	65 / 95	95 / 135	

DESCRIPCIÓN:

ESTE EVENTO COMIENZA CON EL SONIDO DE 3-2-1, LA PAREJA DE ATLETAS 1 Y 2 IRÁN AL ÁREA DE SALTOS DONDE REALIZARAN 100 SALTOS DOBLES (O 200 SENCILLOS EN PRINCIPIANTES) LOS CUALES TENDRÁN QUE SER EN PORCIONES DE 50 UNBROKEN (20 EN INTERMEDIOS), CUALQUIERA DE LOS ATLETAS PODRÁ HACER LOS SALTOS Y CAMBIAR EN CUALQUIER ORDEN MIENTRAS CUMPLAN LOS REQUISITOS DE ININTERRUMPIDOS. TERMINANDO LOS SALTOS REALIZARAN 15 CLEAN & JERK SINCRONIZADOS, LA BARRA QUE TOMA CADA QUIEN ES DECISIÓN DE ELLOS, DE AHÍ REPITEN LOS SALTOS DE REGRESO EN EL ÁREA PARA POSTERIORMENTE REALIZAR 15 SNATCHES SINCRONIZADOS. AL TERMINAR, LA PRIMER PAREJA AVANZARÁ AMBAS BARRAS A LA ESTACIÓN 2 Y SE IRA A LÍNEA INICIAL A CHOCAR MANOS Y LIBERAR A LA PAREJA 2, LA CUAL DEBERÁ HACER LA MISMA RUTINA, AL TERMINAR SU ÚLTIMO SNATCH LOS ATLETAS 3 Y 4 DEBERÁN CORRER A LA LÍNEA FINAL DONDE DETENDRÁN EL RELOJ.

CLEAN & JERK

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON AMBAS BARRAS EN EL SUELO TOCANDO AMBOS LADOS DE LAS MISMAS Y TERMINA CON LAS BARRAS SOBRE LAS CABEZAS CON RODILLAS, CADERAS, HOMBROS Y CODOS COMPLETAMENTE EXTENDIDOS Y EN LINEA Y LAS BARRAS POR ENCIMA O DETRÁS DE LAS PARTES MEDIAS DEL CUERPO DE CADA ATLETA. PARA QUE EL LEVANTAMIENTO SEA VÁLIDO, LOS ATLETAS DEBERÁN PASAR POR LA POSICIÓN DE FRONT RACK DE DONDE LA LEVANTARÁN EN CUALQUIER MODALIDAD DE JERK PARA AL FINAL MOSTRAR CONTROL. SE LE RECOMIENDA A LOS ATLETAS ESPERAR LA APROBACIÓN DEL JUEZ PARA SOLTAR LAS BARRAS, DE OTRA MANERA SE PUEDE CONSIDERAR NO REP. SE PERMITIRÁ CUALQUIER TIPO DE CLEAN, CON EXCEPCIÓN DE HANG Y CUALQUIER TIPO DE JERK (PUSH, PRESS O SPLIT). LOS PUNTOS DE SINCRONÍA EN EL LEVANTAMIENTO ES CON BARRAS EN EL SUELO Y CON AMBAS BARRAS EN POSICIÓN DE EXTENDIDO.

SNATCH

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON LAS BARRAS EN EL SUELO TOCANDO AMBOS LADOS DE LAS MISMAS Y TERMINA CON LAS BARRAS SOBRE LAS CABEZAS CON RODILLAS, CADERAS, HOMBROS Y CODOS COMPLETAMENTE EXTENDIDOS Y EN LINEA Y LAS BARRAS POR ENCIMA O DETRÁS DE LA PARTE MEDIA DEL CUERPO DE AMBOS ATLETAS. PARA QUE EL LEVANTAMIENTO SEA VÁLIDO, LOS ATLETAS DEBERÁN MOSTRAR CONTROL. EL CACHAR LA BARRA POR DEBAJO DE LA CABEZA O TOCAR ÉSTA MISMA DURANTE EL LEVANTAMIENTO SE CONSIDERA NO REP. SE LE RECOMIENDA A LOS ATLETAS ESPERAR LA APROBACIÓN DEL JUEZ PARA SOLTAR LA BARRA, DE OTRA MANERA SE PUEDE CONSIDERAR NO REP. SE PERMITIRÁ CUALQUIER TIPO DE SNATCH QUE COMIENCE EN EL SUELO (SQUAT O POWER). LOS PUNTOS DE SINCRONÍA EN EL LEVANTAMIENTO ES CON BARRAS EN EL SUELO Y CON AMBAS BARRAS EN POSICIÓN DE EXTENDIDO.

DOUBLE UNDERS UNBROKEN (DUU)

LA REPETICIÓN SE CONTARÁ CADA VEZ QUE EL ATLETA HAGA PASAR LA CUERDA DE SALTO 2 VECES POR DEBAJO DE SUS PIES ANTES QUE ÉSTOS MISMOS TOQUEN EL SUELO, EL HECHO DE SER UNBROKEN IMPLICA QUE SI EL ATLETA SE DETIENE O FALLA ALGUNA REPETICIÓN ANTES DE TERMINAR LAS REPETICIONES EN CURSO, DEBERÁ DE COMENZAR DESDE EL PRINCIPIO DE ESA SERIE DE REPETICIONES.

JUECEO:

LOS JUECES ESTÁN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA ESTRUCTAMENTE PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE COMPETIDOR ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRÁ LLEVAR A REVISIÓN !!!!! EN CASO DE TENER RECLAMACIONES, ESTAS DEBERÁN HACERSE DIRECTAMENTE AL HEAD JUDGE Y NO A SU JUEZ LOCAL. LA DECISIÓN DEL HEAD JUDGE ES IRREVOCABLE.



CLEAN YOUR ROWER INDIVIDUAL



TIPO:	POR TIEMPO				CAP. TIME:	7 MIN
# REPS	SKILL	IF 35-44	IF 45+	IM 35-44	IM 45-49	IM 50+
12	CAL ROW					
9	SQUAT CLEAN	65	45	135	115	95
12	CAL ROW					
7	SQUAT CLEAN	95	65	155	135	115
12	CAL ROW					
5	SQUAT CLEAN	115	95	185	155	135
12	CAL ROW					
3	SQUAT CLEAN	135	115	205	185	165

DESCRIPCION:

AL SONIDO DE 3-2-1 EL ATLETA CORRERA A LA ESTACION DONDE SE ENCUENTRA LA REMADORA PARA REALIZAR 12 CALORÍAS, TERMINANDO IRA A LA BARRA PARA REALIZAR 9 REPETICIONES DE SQUAT CLEAN, Y REPETIRÁ ESTA SECUENCIA REDUCIENDO LA CANTIDAD DE SC, AL TERMINAR SUS ÚLTIMOS 3 SQUAT CLEAN DEBERÁ CORRER A LA LÍNEA FINAL PARA DETENER EL TIEMPO.

SQUAT CLEAN (SC)

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON LA BARRA EN EL PISO Y AMBOS LADOS TOCANDO ÉSTE Y TERMINA CUANDO EL ATLETA LOGRA COMPLETA EXTENSIÓN DE RODILLAS Y CADERA CON LA BARRA SOBRE LOS HOMBROS Y LOS CODOS CLARAMENTE POR ENFRENTE DEL PLANO VERTICAL QUE GENERA LA BARRA, MAS DEBERÁ PASAR FORZOSAMENTE POR UN SQUAT, EN CASO DE REALIZAR TOUCH&GO EL ATLETA DEBERÁ ASEGURARSE DE NO REBOTAR LA BARRA Y DE QUE LOS DISCOS DE AMBOS LADOS DE LA BARRA TOQUEN EL PISO AL MISMO TIEMPO. EL REALIZAR UN POWER CLEAN Y POSTERIORMENTE UN SQUAT NO SERÁ PERMITIDO, LA BARRA DEBERÁ TENER UN FLUIDO Y CONSTANTE MOVIMIENTO HACIA EL SQUAT.

ROW

SE PERMITE UTILIZAR CUALQUIER TECNICA DE REMO Y LA RESISTENCIA SERA DECISIÓN DEL ATLETA, MAS QUEDA PROHIBIDO Y SERÁ PENALIZADO CON 10 SEGUNDOS EL ATLETA QUE MANIPULE DE CUALQUIER FORMA LA PANTALLA. EL ATLETA DEBERÁ PERMANECER SENTADO EN LA REMADORA HASTA QUE ÉSTA MUESTRE LAS 12 CALORÍAS.

JUECEO:

LOS JUECES ESTAN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTANDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO (BARRA O CUERDA) SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE JUECEO ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRA LLEVAR A REVISION !!!!!

EN CASO DE TENER RECLAMACIONES, ESTAS DEBERÁN HACERSE DIRECTAMENTE AL HEAD JUDGE Y NO A SU JUEZ LOCAL. LA DECISIÓN DEL HEAD JUDGE ES IRREVOCABLE.

CLEAN YOUR ROWER TEAMS

TIPO:	POR TIEMPO				CAP. TIME:	08 MIN
SQUAT	BEGINNERS		INTERMEDIOS		RX	
CLEAN	BARRA 1	BARRA 2	BARRA 1	BARRA 2	BARRA 1	BARRA 2
23	BARRA	2 X 15 LBS	2 X 15 LBS	2 X 25 LBS	2 X 25 LBS	2 X 35 LBS
18	CARGAR 2 DISCOS DE 15 LBS A CUALQUIERA DE LAS BARRAS					
13	CARGAR 2 DISCOS DE 45 LBS A CUALQUIERA DE LAS BARRAS					
8	CARGAR 2 DISCOS DE 10 LBS A CUALQUIERA DE LAS BARRAS					
8 MINUTOS DE 20 CALORIAS EN REMO POR ATLETA						

DESCRIPCIÓN:

AL SONIDO DE 3-2-1, UN ATLETA DEBERÁ IR AL REMO Y UNA PAREJA A LA ESTACIÓN 1, DONDE EL ATLETA DEL REMO NO PODRÁ BAJARSE HASTA NO REALIZAR 20 CALORÍAS, Y TAMPOCO PODRÁ REMAR MAS DE 20, DEBERÁ CEDER SU LUGAR AL SIGUIENTE ATLETA. MIENTRAS ESTO SE LLEVA A CABO LA PAREJA DE LA ESTACIÓN 1 DEBERÁ REALIZAR 23 REPETICIONES DE SQUAT CLEAN EN SINCRONÍA, LA PAREJA PUEDE CAMBIARSE TANTAS VECES GUSTEN Y CON CUALQUIER ATLETA (QUE NO SEA EL REMO), AL TERMINAR SUS 23 REPS, AVANZARÁN AMBAS BARRAS A LA ESTACIÓN 2, DONDE HABRÁ UN PAR DE DISCOS DE 15 LIBRAS, ESTOS DISCOS Y LOS QUE YA ESTÁN EN LA BARRA PODRÁ SER CARGADOS EN LA MANERA QUE EL EQUIPO DECIDA, EL ÚNICO REQUISITO PARA SEGUIR ES QUE TODOS LOS DISCOS HASTA DICHA ESTACIÓN ESTÉN CARGADOS EN LAS BARRAS. LO MISMO SUCEDERÁ EN ESTACIONES 3 Y 4 DONDE ENCONTRARÁN DISCOS DE 45 Y 10 RESPECTIVAMENTE. EL TIEMPO SE DETIENE CUANDO LA PAREJA DE ATLETAS QUE REALIZAN LOS ÚLTIMOS 8 SC CRUZAN LA LÍNEA FINAL. DICHO EVENTO TENDRÁ 2 RESULTADOS: UNO ES EL TIEMPO PARA TERMINAR LOS SC Y EL OTRO LAS CALORÍAS LOGRADAS..... EL REMO PODRÁ CONTINUAR DURANTE EL RESTO DEL CAP TIME.

REGLAMENTO:

EL ARMADO DE LAS BARRAS ES DECISIÓN COMPLETAMENTE DEL EQUIPO, LOS BUMPERS PUEDEN CARGARSE COMO EL EQUIPO GUSTE, SIEMPRE Y CUANDO ESTÉN TODOS CARGADOS EN LAS BARRAS.

SQUAT CLEAN (SC)

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON AMBAS BARRAS EN EL PISO Y AMBOS LADOS DE ÉSTAS TOCANDO EL SUELO Y TERMINA CUANDO AMBOS ATLETAS LOGRAN COMPLETA EXTENSIÓN DE RODILLAS Y CADERA CON LAS BARRAS SOBRE LOS HOMBROS Y LOS CODOS CLARAMENTE POR ENFRETE DEL PLANO VERTICAL QUE GENERA LA BARRA, EN ALGÚN PUNTO ENTRE PRINCIPIO Y FIN DEBERÁ PASAR FORZOSAMENTE POR UN SQUAT, EN CASO DE REALIZAR TOUCH&GO, LOS ATLETAS DEBERÁN ASEGURARSE DE NO REBOTAR LA BARRA Y DE QUE LOS DISCOS DE AMBOS LADOS DE AMBAS BARRAS TOQUEN EL PISO AL MISMO TIEMPO. EL REALIZAR UN POWER CLEAN Y POSTERIORMENTE UN SQUAT NO SERÁ PERMITIDO Y SERÁ UNA NO REP PARA AMBOS, LAS BARRAS DEBERÁ TENER UN FLUIDO Y CONSTANTE MOVIMIENTO HACIA EL SQUAT. LOS PUNTOS DE SINCRONIZACIÓN SE DAN CON LAS BARRAS EN EL PISO Y AL ESTAR EN EXTENSIÓN TOTAL AMBOS ATLETAS.

ROW

SE PERMITE UTILIZAR CUALQUIER TÉCNICA DE REMO Y LA RESISTENCIA SERÁ DECISIÓN DE LOS ATLETAS, MAS QUEDA PROHIBIDO Y SERÁ PENALIZADO CON 10 SEGUNDOS AL EQUIPO QUE MANIPULE DE CUALQUIER FORMA LA PANTALLA. EL ATLETA DEBERÁ PERMANECER SENTADO EN LA REMADORA HASTA QUE ÉSTA MUESTRE LAS 20 CALORÍAS Y DEBERÁ DEJAR EL REMO EN ESTE MOMENTO PARA DARLE PASO A OTRO COMPAÑERO.

JUECEO:

LOS JUECES ESTÁN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO (BARRA O CUERDA) SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE JUECEO ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRÁ LLEVAR A REVISION !!!!! EN CASO DE TENER RECLAMACIONES, ESTAS DEBERÁN HACERSE DIRECTAMENTE AL HEAD JUDGE Y NO A SU JUEZ LOCAL. LA DECISIÓN DEL HEAD JUDGE ES IRREVOCABLE.





PEDA - LEA CON FUERZA INDIVIDUAL

TIPO:	POR TIEMPO	CAP. TIME:	7 MIN			
3 ROUNDS FOR TIME						
# REPS	SKILL	IF 35-44	IF 45+	IM 35-44	IM 45-49	IM 50+
15	CAL. ON BIKE	12 CALORIES				
12	TOES TO BAR					
9	THRUSTERS	95	75	135	115	115
1 MINUTE REST						
2 MINUTES FOR:						
1 INTENTO DE 2 REP OVERHEAD SQUAT (MAXIMO)						

DESCRIPCIÓN:

AL SONIDO DE 3-2-1 EL ATLETA IRA A LA BICI A REALIZAR LA CANTIDAD DE 15 CALORÍAS, PARA POSTERIORMENTE REALIZAR 12 TOES TO BAR Y 9 THRUSTERS, ESTO LO REPETIRÁ POR 2 ROUNDS MÁS, AL TERMINAR EL TERCER ROUND DEBERÁ CORRER A LA LINEA FINAL PARA DETENER EL RELOJ. TERMINANDO EL CAP DE 6 MINUTOS, SE DISPONDRÁN DE 1 MINUTO MÁS PARA DESCANSAR PARA EL COMPONENTE DE FUERZA, AL TERMINAR EL MINUTO DE TRANSICIÓN DISPONDRÁ DE 2 MINUTOS PARA REALIZAR UN SOLO INTENTO DE 2 OVERHEAD SQUATS SEGUIDOS, LA BARRA SE ENCONTRARÁ DESARMADA Y CON LOS PESOS DENTRO DEL ÁREA DE LEVANTAMIENTO.

BIKE

EN LA BICICLETA SE PUEDE AJUSTAR ABSOLUTAMENTE TODO CON EXCEPCIÓN DE LA PANTALLA, LA CUAL SI LA LLEGAN A MANIPULAR DE CUALQUIER FORMA, SERÁN PENALIZADOS CON 20 SEGUNDOS.

(TTB) TOES TO BAR

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON EL ATLETA COLGADO DE LA BARRA DE PULL-UPS CON SUS PIES DETRÁS DE LA VERTICAL DE SU CUERPO Y TERMINA CUANDO SUS PIES TOCAN LA BARRA DE PULL-UPS, CON AMBOS PIES AL MISMO TIEMPO Y DENTRO DEL ESPACIO DE SUS MANOS, SE PUEDE UTILIZAR CUALQUIER TIPO DE AGARRE.

THRUSTER

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON LA BARRA SOBRE LOS HOMBROS, CADERA Y RODILLAS EXTENDIDAS, HAY QUE BAJAR A REALIZAR UNA SENTADILLA FRONTAL HASTA QUE LA CADERA ESTE POR DEBAJO DE LA RODILLA, DE ESE PUNTO SE DEBE SUBIR HASTA LOGRAR TENER LA BARRA POR ENCIMA O DETRÁS DE LA CABEZA, CON RODILLAS, CADERA, CODOS Y HOMBROS EXTENDIDOS Y EN UN MISMO PLANO VERTICAL CON LA BARRA. SI ESTA PERMITIDO ARRANCAR EL THRUSTER EN UN SQUAT CLEAN SIEMPRE Y CUANDO LA BARRA COMIENZE EN EL SUELO (NO SE PERMITE COMENZAR CON HANG SQUAT CLEAN)

(OHS) OVERHEAD SQUAT

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON EL ATLETA PARADO, COMPLETAMENTE EXTENDIDO DE RODILLAS, CADERA HOMBROS Y CODOS Y CON LA BARRA SOBRE SU CABEZA ALINEADA CON EL PLANO VERTICAL. DE AHI HAY QUE BAJAR EN SENTADILLA HASTA QUE LA CADERA QUEDE POR DEBAJO DE LAS RODILLAS Y VOLVER A PARARSE HASTA LA POSICIÓN DE INICIO. EN ÉSTE EVENTO EN ESPECÍFICO, SOLO SE DISPONDRÁ DE UN INTENTO, ASÍ QUE YA QUE LA BARRA DEJA DE TOCAR EL SUELO SE CONSIDERA QUE COMIENZA DICHO INTENTO, SI LA BARRA VUELVE A TOCAR EL SUELO ENTONCES HA TERMINADO SU INTENTO.

JUECEO:

LOS JUECES ESTÁN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO (BARRA O CUERDA) SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE JUECEO ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRÁ LLEVAR A REVISION !!!!!

EN CASO DE TENER RECLAMACIONES, ESTAS DEBERÁN HACERSE DIRECTAMENTE AL HEAD JUDGE Y NO A SU JUEZ LOCAL. LA DECISIÓN DEL HEAD JUDGE ES IRREVOCABLE.



PEDA - LEA CON FUERZA TEAMS

TIPO:	POR TIEMPO			CAP. TIME:	11 MIN	
	# REPS	SKILL	ATHLETE	BEGINNER	INTERMEDIO	RX
ROUND 1	19	CAL. ON BIKE ATHLETE 1				
	14	TOES TO BAR SYNCH A1 & A2		T2W		
	9	THRUSTERS SYNCH A1 & A2		95/65	115/75	135/95
ROUND 2	19	CAL. ON BIKE ATHLETE 2				
	14	TOES TO BAR SYNCH A1 & A2		T2W		
	9	THRUSTERS SYNCH A1 & A2		95/65	115/75	135/95
ROUND 3	19	CAL. ON BIKE ATHLETE 3				
	14	TOES TO BAR SYNCH A3 & A4		T2W		
	9	THRUSTERS SYNCH A3 & A4		95/65	115/75	135/95
ROUND 4	19	CAL. ON BIKE ATHLETE 4				
	14	TOES TO BAR SYNCH A3 & A4		T2W		
	9	THRUSTERS SYNCH A3 & A4		95/65	115/75	135/95

TRANSICION DE 1 MINUTO

4 MINUTOS PARA:

2 REP MAX DE OVERHEAD SQUAT (1 INTENTO POR ATLETA)

DESCRIPCION:

AL SONAR DE 3-2-1, SALDRÁ LA PRIMER PAREJA A REALIZAR UN TOTAL DE 2 ROUNDS DE LA SECUENCIA MARCADA EN LA TABLA. TERMINANDO SU SEGUNDO ROUND, DEBERÁN IR A CHOCAR MANOS CON LA SEGUNDA PAREJA PARA LIBERARLOS, EL RELOJ SE DETENDRÁ CUANDO EL PRIMER ATLETA DE LA SEGUNDA PAREJA CRUCE LA LINEA FINAL. AL TERMINAR LOS 11 MINUTOS DE CAP. SE DISPONDRÁN DE 1 MINUTO DE DESCANSO, LUEGO COMENZARA EL COMPONENTE DE FUERZA DONDE SE CUENTA CON 4 MINUTOS PARA QUE CADA UNO DE LOS ATLETAS BUSQUE SU MÁXIMO DE 2 OVERHEAD SQUATS. EL EQUIPO DECIDIRÁ CÓMO ADMINISTRAR SU TIEMPO. EN EL COMPONENTE E OHS SE PODRÁ REALIZAR UN SOLO INTENTO POR ATLETA Y NO SE PERMITIRÁ BAJAR EL PESO YA INICIADO EL PRIMER ATLETA.

BIKE

EN LA BICICLETA SE PUEDE AJUSTAR ABSOLUTAMENTE TODO CON EXCEPCIÓN DE LA PANTALLA, LA CUAL SI LA LLEGAN A MANIPULAR DE CUALQUIER FORMA, SERÁN PENALIZADOS CON 20 SEGUNDOS.

(TTB) TOES TO BAR

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON AMBOS ATLETAS COLGADOS DE LA BARRA DE PULL-UPS CON SUS PIES DETRÁS DE LA VERTICAL DE SU CUERPO Y SUS CADERAS, RODILLAS Y BRAZOS EXTENDIDOS Y TERMINA CUANDO AMBOS PIES DE AMBOS ATLETAS TOCAN LA BARRA DE PULL-UPS AL MISMO TIEMPO Y DENTRO DEL ESPACIO DE SUS MANOS, SE PUEDE UTILIZAR CUALQUIER TIPO DE AGARRE. LA SINCRONIZACIÓN SE REVISARÁ EN EL PUNTO DE PIES TOCANDO LA BARRA SOLAMENTE POR LO QUE UN ATLETA PODRÁ ESPERAR AL OTRO EN DICHA POSICIÓN.

(T2W) TOES TO WAIST

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON AMBOS ATLETAS COLGADOS DE LA BARRA DE PULL-UPS CON SUS PIES DETRAS DE LA VERTICAL DE SU CUERPO Y SUS CADERAS, RODILLAS Y BRAZOS EXTENDIDOS Y TERMINA CUANDO AMBOS PIES DE AMBOS ATLETAS SUPERAN LA ALTURA DE SU CADERA AL MISMO TIEMPO. SE PUEDE UTILIZAR CUALQUIER TIPO DE AGARRE. LA SINCRONIZACIÓN SE REVISARÁ EN EL PUNTO DE PIES POR ENCIMA DE CADERA SOLAMENTE POR LO QUE UN ATLETA PODRÁ ESPERAR AL OTRO EN DICHA POSICIÓN.

THRUSTER

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON LA BARRA SOBRE LOS HOMBROS DE CADA ATLETA, CADERAS Y RODILLAS EXTENDIDAS, HAY QUE BAJAR A REALIZAR UNA SENTADILLA FRONTAL HASTA QUE LAS CADERAS DE AMBOS ATLETAS ESTE POR DEBAJO DE SUS RODILLAS, DE ESE PUNTO SE DEBE SUBIR HASTA LOGRAR TENER LAS BARRAS POR ENCIMA O DETRÁS DE LA CABEZA, CON RODILLAS, CADERAS, CODOS Y HOMBROS EXTENDIDOS Y EN UN MISMO PLANO VERTICAL CON LA BARRA Y AL MISMO TIEMPO. SI ESTA PERMITIDO ARRANCAR EL THRUSTER EN UN SQUAT CLEAN SIEMPRE Y CUANDO LA BARRA COMIENCE EN EL SUELO (NO SE PERMITE COMENZAR CON HANG SQUAT CLEAN) . LA SINCRONIZACIÓN SE CONTARÁ EN LA POSICIÓN SUPERIOR, POR LO QUE RECOMENDAMOS LA APROBACIÓN DEL JUEZ PARA BAJAR LA BARRA.

(OHS) OVERHEAD SQUAT

EL MOVIMIENTO COMIENZA CON EL ATLETA PARADO, COMPLETAMENTE EXTENDIDO DE RODILLAS, CADERA HOMBROS Y CODOS Y CON LA BARRA SOBRE SU CABEZA ALINEADA CON EL PLANO VERTICAL. DE AHI HAY QUE BAJAR EN SENTADILLA HASTA QUE LA CADERA QUEDE POR DEBAJO DE LAS RODILLAS Y VOLVER A PARARSE HASTA LA POSICIÓN DE INICIO. EN ÉSTE EVENTO EN ESPECÍFICO, SOLO SE DISPONDRÁ DE UN INTENTO POR ATLETA, ASÍ QUE YA QUE LA BARRA DEJA DE TOCAR EL SUELO SE CONSIDERA QUE COMIENZA DICHO INTENTO Y EL RESTO DEL EQUIPO NO PODRÁ MANIPULAR LA BARRA EN NINGÚN SENTIDO, SI LA BARRA VUELVE A TOCAR EL SUELO ENTONCES HA TERMINADO SU INTENTO Y SIGUE EL SIGUIENTE ATLETA. EL PESO DE LA BARRA NO PODRÁ BAJAR DESPUÉS DEL PRIMER INTENTO DEL PRIMER ATLETA.

JUECEO:

LOS JUECES ESTÁN PARA EVALUAR QUE SE CUMPLAN LOS ESTÁNDARES DE MOVIMIENTO Y CUIDAR LA INTEGRIDAD FÍSICA DEL ATLETA QUE CALIFICA Y DE LOS QUE SE ENCUENTRAN A SU ALREDEDOR. QUEDA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO RECLAMARLE AL JUEZ DURANTE LA PRUEBA. ES RESPONSABILIDAD DE LOS ATLETAS EL MANTENERSE DENTRO DEL ÁREA DE TRABAJO, EN CASO DE QUE EL EQUIPO (BARRA O CUERDA) SE SALGA DE DICHA ÁREA, EL JUEZ LE PEDIRÁ QUE REGRESE A LA MISMA PARA MANTENER LA SEGURIDAD DEL ATLETA Y SUS COMPAÑEROS. SE LES PIDE A ATLETAS REVISEN BIEN SU HOJA DE JUECEO ANTES DE FIRMARLA, UNA HOJA FIRMADA NO SE PODRÁ LLEVAR A REVISION !!!!!

EN CASO DE TENER RECLAMACIONES, ESTAS DEBERÁN HACERSE DIRECTAMENTE AL HEAD JUDGE Y NO A SU JUEZ LOCAL. LA DECISIÓN DEL HEAD JUDGE ES IRREVOCABLE.

13.- ITINERARIO GENERAL



VIERNES 13 DE MARZO

HORA	EVENTO	LUGAR
7:00 PM	REGISTRO DE ATLETAS	LA MADRIGUERA
7:30 PM	BRIEFING DE ATLETAS	LA MADRIGUERA

8:30 PM FINALIZA BRIEFING DE ATLETAS

SABADO 14 DE MARZO

HORA	EVENTO	LUGAR
7:00 AM	PRIMER AUTOBUS A EVENTOS 1 Y 2	RESTAURANTE V CARRANZA
8:00 AM	REGISTRO TARDIO DE ATLETAS	CLUB SALTILLO SAFARI
8:30 AM	INAUGURACION DE EVENTO	CLUB SALTILLO SAFARI
8:45 AM	ULTIMO AUTOBUS A EVENTOS 1 Y 2	RESTAURANTE V CARRANZA
9:00 AM	EVENTO 1 "BIATHLON"	CLUB SALTILLO SAFARI
10:55 AM	EVENTO 2 "RUN"	CLUB SALTILLO SAFARI
2:33 PM	EVENTO 3 "GRACE DU BELLE"	LA MADRIGUERA
4:56 PM	EVENTO 4 "CLEAN YOUR ROWER"	LA MADRIGUERA

7:30 PM FINALIZA PRIMER DIA

DOMINGO 15 DE MARZO

HORA	EVENTO	LUGAR
9:00 AM	EVENTO 5 "PEDA-LEA CON FUERZA"	LA MADRIGUERA
1:30 PM	EVENTO FINAL	LA MADRIGUERA
4:00 PM	PREMIACION	LA MADRIGUERA
5:00 PM	FIN DEL EVENTO	LA MADRIGUERA
8:00 PM	AFTER MASTERS PARTY	CASA KAPIRO

14.- HEATS



EVENTO 1 "BIATHLON"

CATEG	CARRIL 1	CARRIL 2	CATEG	CARRIL 3	CARRIL 4	HORA	HEAT
IF 45+	CLAUDIA FIGUEROA GLZ	KARLA ALVAREZ	IF 35-39	ZENDY CASTRO	SHARO REAL	9:00 AM	1
				SAM JOLIE	SANDRA VILLARREAL	9:03 AM	2
		LINDA CALDERON HERRERA		ISSELA FELIX S.	YURIKO SANTANDER	9:06 AM	3
IM 50+	MANUEL RIVERA	JUAN CARLOS MORENO	IM 45-49	GUILLERMO MONREAL	JOSE MANUEL PARRA	9:09 AM	4
	EDUARDO OVALLE	ERNESTO HUERTA		PACO RIOS	GERARDO GONZALEZ	9:12 AM	5
	JORGE DE LEON			EDGAR CASTILLO	FRANCISCO MORALES	9:16 AM	6
				SALVADOR ALCANTAR	GABRIEL AGUIAR PEREZ	9:19 AM	7
				VICTOR DANIEL BELTRAN	ARTURO VENTA CRUZ	9:22 AM	8
		ENRIQUE MENDEZ LAZO			9:25 AM	9	
IM 40-44	EDUARDO MENDOZA	JOSE DE JESUS COY	IM 35-39	JULIO CESAR CORNEJO	MAURICIO GLZ MONTEM	9:28 AM	10
	SERGIO REYNA	JULIO CESAR SCHIAFFIN		JOEL CUEVAS	HECTOR HERNANDEZ	9:32 AM	11
	LUIS DE LA FUENTE	ERIK RODRIGUEZ		FABIAN CONTRERAS	OSCAR PEÑA DE LEON	9:35 AM	12
	ALEJANDRO DAVILA	JAVIER SOLIS CAZARES		EDGAR CORONA	ARTURO ZENIL MEDINA	9:38 AM	13
	ALBERTO BOONE	ADRIAN SIFUENTES		GUILLERMO BLANCO	GUILLERMO AVALOS	9:41 AM	14
	JOSE DE JESUS PACHECO	VICTOR DE LA CRUZ		OSWALDO HERNANDEZ	JOSE DE JESUS VARGAS	9:44 AM	15
	JAVIER MURILLO PATRON	JAVIER SILVA		NANDO SANCHEZ	ISRAEL DE JESUS GARCIA	9:48 AM	16
	ANDRES KAUFMANN	JULIO OCHOA		MARTIN SCARI	J.R GONZALEZ	9:51 AM	17
	OMAR ENRIQUE CERVANTES	JUAN FCO. CRUZ				9:54 AM	18
TEAMS BEG	JOKER	LAGUNA FIT	TEAMS INTERM	KENYCF MASTERS	AMRAPPERS	10:07 AM	19
	LEGENDS	MUEVEPELOOZA		CHIMPARONES	BRAWLERS BLACK	10:14 AM	20
	CFA4A	UNBROKEN		CAVALLI SILVER	LAGUNA PERSAS	10:21 AM	21
	THE WOD FATHERS	KATEMES		IMPERIO NG	CARTEL DEL CROSSFIT	10:28 AM	22
	OLD SCHOOL			TEAM POP'S	THE BAD BUNNIES	10:35 AM	23
TEAMS RX	UBUNTMECH	GUERREROS TUXTLA MASTER		WOLF FIT US	MADFORCE	10:42 AM	24
						10:49 AM	25



CATEGORIA	Nombre	EVENTO 2 "RUN"		
		HORA	HEAT	CARRIL
IF 45+	CLAUDIA FIGUEROA GONZALEZ	10:55 AM	1	1
	KARLA ALVAREZ			2
	LINDA CALDERON HERRERA			3
IF 35-39	YURIKO SANTANDER	11:01 AM	2	4
	ZENDY CASTRO			1
	SHARO REAL			2
	SAM JOLIE			3
	SANDRA VILLARREAL			4
	ISSELA FELIX S.			5
IM 50+	MANUEL RIVERA	11:07 AM	3	1
	EDUARDO OVALLE			2
	JUAN CARLOS MORENO RODRIGUEZ			3
	ERNESTO HUERTA			4
	JORGE DE LEON			5
IM 45-49	GUILLERMO MONREAL	11:13 AM	4	1
	PACO RIOS			2
	EDGAR CASTILLO			3
	SALVADOR ALCANTAR			4
	VICTOR DANIEL BELTRAN RAMIREZ	11:19 AM	5	1
	JOSE MANUEL PARRA			2
	GERARDO GONZALEZ			3
	FRANCISCO MORALES			4
	GABRIEL AGUIAR PEREZ	11:25 AM	6	1
	ARTURO VENTA CRUZ			2
	ENRIQUE MENDEZ LAZO			3
IM 40-44	EDUARDO MENDOZA	11:31 AM	7	1
	SERGIO REYNA			2
	LUIS DE LA FUENTE			3
	ALEJANDRO DAVILA			4
	ALBERTO BOONE			5
	JOSE DE JESUS PACHECO WAH	11:37 AM	8	1
	JAVIER MURILLO PATRON			2
	ANDRES GERMAN KAUFMANN FRAIRE			3
	OMAR ENRIQUE CERVANTES PEÑUÑURI			4
	JOSE DE JESUS COY			5
	JULIO CESAR SCHIAFFINO VALERIO	11:43 AM	9	1
	ERIK RODRIGUEZ			2
	JAVIER SOLIS CAZARES			3
	ADRIAN SIFUENTES			4
	VICTOR MANUEL DE LA CRUZ DIAZ	11:49 AM	10	1
	JAVIER SILVA			2
JULIO OCHOA	3			
JUAN FCO. CRUZ	4			
IM 35-39	JULIO CESAR CORNEJO	11:55 AM	11	1
	JOEL CUEVAS			2
	FABIAN GUILLERMO CONTRERAS NARVAES			3
	EDGAR CORONA			4
	GUILLERMO RICARDO BLANCO ADAME			5
	OSWALDO HERNANDEZ GONZALEZ	12:01 PM	12	1
	MAURICIO GONZALEZ MONTEMAYOR			2
	HECTOR HERNANDEZ			3
	OSCAR PEÑA DE LEON			4
	ARTURO ZENIL MEDINA			5
	GUILLERMO AVALOS	12:07 PM	13	1
	JOSE DE JESUS VARGAS			2
	NANDO SANCHEZ			3
	ISRAEL DE JESUS GARCIA			4
	MARTIN SCARI			5
	JR GONZALEZ			6



CATEGORIA	EQUIPO	EVENTO 2 "RUN"		
		HORA	HEAT	CARRIL
TEAMS BEGINNER	JOKER	12:14 PM	14	1
	LEGENDS			2
	CFA4A			3
	THE WOD FATHERS	12:21 PM	15	1
	LAGUNA FIT			2
	MUEVEPELOOZA			3
	UNBROKEN	12:28 PM	16	1
	KATEMES			2
	OLD SCHOOL			3
TEAMS INTERM	KENYCF MASTERS	12:35 PM	17	1
	CHIMPARONES			2
	CAVALLI SILVER			3
	IMPERIO NG	12:42 PM	18	1
	TEAM POP'S			2
	WOLF FIT US			3
	AMRAPPERS	12:49 PM	19	1
	BRAWLERS BLACK			2
	LAGUNA PERSAS			3
	EL CARTEL DEL CROSSFIT	12:56 PM	20	1
	THE BAD BUNNIES			2
	MADFORCE			3
TEAMS RX	UBUNTMECH	1:03 PM	21	1
	GUERREROS TUXTLA MASTER			2
		1:10 PM	22	1
				2



CATEGORIA	Nombre	EVENTO 3 "GRACE DU BELLE"		
		HORA	HEAT	CARRIL
IF 45+	CLAUDIA FIGUEROA GONZALEZ	2:33 PM	1	3
	KARLA ALVAREZ			4
	LINDA CALDERON HERRERA			5
IF 35-39	ZENDY CASTRO	2:41 PM	2	2
	SHARO REAL			3
	SAM JOLIE			4
	SANDRA VILLARREAL			5
	ISSELA FELIX S.			6
	YURIKO SANTANDER			7
IM 50+	MANUEL RIVERA	2:49 PM	3	2
	EDUARDO OVALLE			3
	JUAN CARLOS MORENO RODRIGUEZ			4
	ERNESTO HUERTA			5
	JORGE DE LEON			6
IM 45-49	GUILLERMO MONREAL	2:57 PM	4	2
	PACO RIOS			3
	EDGAR CASTILLO			4
	SALVADOR ALCANTAR			5
	VICTOR DANIEL BELTRAN RAMIREZ			6
	JOSE MANUEL PARRA			7
	GERARDO GONZALEZ			3:04 PM
FRANCISCO MORALES	3			
GABRIEL AGUIAR PEREZ	4			
ARTURO VENTA CRUZ	5			
ENRIQUE MENDEZ LAZO	6			
IM 40-44	EDUARDO MENDOZA	3:12 PM	6	
	SERGIO REYNA			3
	LUIS DE LA FUENTE			4
	ALEJANDRO DAVILA			5
	ALBERTO BOONE			6
	JOSE DE JESUS PACHECO WAH			7
	JAVIER MURILLO PATRON	3:19 PM	7	2
	ANDRES GERMAN KAUFMANN FRAIRE			3
	OMAR ENRIQUE CERVANTES PEÑUÑURI			4
	JOSE DE JESUS COY			5
	JULIO CESAR SCHIAFFINO VALERIO			6
	ERIK RODRIGUEZ			7
	JAVIER SOLIS CAZARES	3:26 PM	8	2
	ADRIAN SIFUENTES			3
VICTOR MANUEL DE LA CRUZ DIAZ	4			
JAVIER SILVA	5			
JULIO OCHOA	6			
JUAN FCO. CRUZ	7			
IM 35-39	JULIO CESAR CORNEJO	3:34 PM	9	1
	JOEL CUEVAS			2
	FABIAN GUILLERMO CONTRERAS NARVAES			3
	EDGAR CORONA			4
	GUILLERMO RICARDO BLANCO ADAME			5
	OSWALDO HERNANDEZ GONZALEZ			6
	MAURICIO GONZALEZ MONTEMAYOR			7
	HECTOR HERNANDEZ			8
	OSCAR PEÑA DE LEON	3:41 PM	10	1
	ARTURO ZENIL MEDINA			2
	GUILLERMO AVALOS			3
	JOSE DE JESUS VARGAS			4
	NANDO SANCHEZ			5
	ISRAEL DE JESUS GARCIA			6
MARTIN SCARI	7			
JR GONZALEZ	8			



CATEGORIA	Nombre	EVENTO 3 "GRACE DU BELLE"		
		HORA	HEAT	CARRIL
TEAMS BEGINNER	JOKER	3:54 PM	11	2
	LEGENDS			3
	CFA4A			4
	THE WOD FATHERS			5
	LAGUNA FIT			6
	MUEVEPELOOZA	4:06 PM	12	3
	UNBROKEN			4
	KATEMES			5
OLD SCHOOL	6			
TEAMS INTERM	KENYCF MASTERS	4:19 PM	13	2
	CHIMPARONES			3
	CAVALLI SILVER			4
	IMPERIO NG			5
	TEAM POP'S			6
	WOLF FIT US			7
	AMRAPPERS	4:31 PM	14	2
	BRAWLERS BLACK			3
	LAGUNA PERSAS			4
	EL CARTEL DEL CROSSFIT			5
	THE BAD BUNNIES			6
	MADFORCE			7
TEAMS RX	UBUNTMECH	4:44 PM	15	3
	GUERREROS TUXTLA MASTER			4
				5
				6



CATEGORIA	Nombre	EVENTO 4 "CLEAN YOUR ROWER"		
		HORA	HEAT	CARRIL
IF 45+	CLAUDIA FIGUEROA GONZALEZ	5:04 PM	1	2
	KARLA ALVAREZ			3
	LINDA CALDERON HERRERA			4
IF 35-39	ZENDY CASTRO	5:13 PM	2	2
	SHARO REAL			3
	SAM JOLIE			4
	SANDRA VILLARREAL			5
	ISSELA FELIX S.			6
	YURIKO SANTANDER			7
IM 50+	MANUEL RIVERA	5:23 PM	3	2
	EDUARDO OVALLE			3
	JUAN CARLOS MORENO RODRIGUEZ			4
	ERNESTO HUERTA			5
	JORGE DE LEON			6
IM 45-49	GUILLERMO MONREAL	5:33 PM	4	2
	PACO RIOS			3
	EDGAR CASTILLO			4
	SALVADOR ALCANTAR			5
	VICTOR DANIEL BELTRAN RAMIREZ			6
	JOSE MANUEL PARRA			7
	GERARDO GONZALEZ			5:42 PM
FRANCISCO MORALES	3			
GABRIEL AGUIAR PEREZ	4			
ARTURO VENTA CRUZ	5			
ENRIQUE MENDEZ LAZO	6			
IM 40-44	EDUARDO MENDOZA	5:52 PM	6	
	SERGIO REYNA			3
	LUIS DE LA FUENTE			4
	ALEJANDRO DAVILA			5
	ALBERTO BOONE			6
	JOSE DE JESUS PACHECO WAH			7
	JAVIER MURILLO PATRON	6:01 PM	7	2
	ANDRES GERMAN KAUFMANN FRAIRE			3
	OMAR ENRIQUE CERVANTES PEÑUÑURI			4
	JOSE DE JESUS COY			5
	JULIO CESAR SCHIAFFINO VALERIO			6
	ERIK RODRIGUEZ	7		
	JAVIER SOLIS CAZARES	6:10 PM	8	2
	ADRIAN SIFUENTES			3
VICTOR MANUEL DE LA CRUZ DIAZ	4			
JAVIER SILVA	5			
JULIO OCHOA	6			
JUAN FCO. CRUZ	7			
IM 35-39	JULIO CESAR CORNEJO	6:20 PM	9	1
	JOEL CUEVAS			2
	FABIAN GUILLERMO CONTRERAS NARVAES			3
	EDGAR CORONA			4
	GUILLERMO RICARDO BLANCO ADAME			5
	OSWALDO HERNANDEZ GONZALEZ			6
	MAURICIO GONZALEZ MONTEMAYOR			7
	HECTOR HERNANDEZ			8
	OSCAR PEÑA DE LEON	6:29 PM	10	1
	ARTURO ZENIL MEDINA			2
	GUILLERMO AVALOS			3
	JOSE DE JESUS VARGAS			4
	NANDO SANCHEZ			5
	ISRAEL DE JESUS GARCIA			6
MARTIN SCARI	7			
JR GONZALEZ	8			



CATEGORIA	Nombre	EVENTO 4 "CLEAN YOUR ROWER"			
		HORA	HEAT	CARRIL	
TEAMS BEGINNER	JOKER	6:40 PM	11	2	
	LEGENDS			3	
	CFA4A			4	
	THE WOD FATHERS			5	
	LAGUNA FIT			6	
	MUEVEPELOOZA	6:50 PM	12	3	
	UNBROKEN			4	
	KATEMES			5	
	OLD SCHOOL			6	
	TEAMS INTERM	KENYCF MASTERS	7:01 PM	13	2
CHIMPARONES		3			
CAVALLI SILVER		4			
IMPERIO NG		5			
TEAM POP'S		6			
WOLF FIT US		7			
AMRAPPERS		7:11 PM			14
BRAWLERS BLACK			3		
LAGUNA PERSAS			4		
EL CARTEL DEL CROSSFIT			5		
THE BAD BUNNIES			6		
MADFORCE			7		
TEAMS RX			UBUNTMECH	7:22 PM	
		GUERREROS TUXTLA MASTER	4		
		5			
		6			



CATEGORIA	Nombre	EVENTO 5 "PEDA-LEA CON FUERZA"		
		HORA	HEAT	CARRIL
IF 45+	CLAUDIA FIGUEROA GONZALEZ	9:00 AM	1	2
	KARLA ALVAREZ			3
	LINDA CALDERON HERRERA			4
IF 35-39	ZENDY CASTRO	9:11 AM	2	2
	SHARO REAL			3
	SAM JOLIE			4
	SANDRA VILLARREAL			5
	ISSELA FELIX S.			6
	YURIKO SANTANDER			7
IM 50+	MANUEL RIVERA	9:23 AM	3	2
	EDUARDO OVALLE			3
	JUAN CARLOS MORENO RODRIGUEZ			4
	ERNESTO HUERTA			5
	JORGE DE LEON			6
IM 45-49	GUILLERMO MONREAL	9:35 AM	4	2
	PACO RIOS			3
	EDGAR CASTILLO			4
	SALVADOR ALCANTAR			5
	VICTOR DANIEL BELTRAN RAMIREZ			6
	JOSE MANUEL PARRA			7
	GERARDO GONZALEZ	9:46 AM	5	2
	FRANCISCO MORALES			3
	GABRIEL AGUIAR PEREZ			4
	ARTURO VENTA CRUZ			5
	ENRIQUE MENDEZ LAZO			6
IM 40-44	EDUARDO MENDOZA	9:58 AM	6	2
	SERGIO REYNA			3
	LUIS DE LA FUENTE			4
	ALEJANDRO DAVILA			5
	ALBERTO BOONE			6
	JOSE DE JESUS PACHECO WAH			7
	JAVIER MURILLO PATRON	10:09 AM	7	2
	ANDRES GERMAN KAUFMANN FRAIRE			3
	OMAR ENRIQUE CERVANTES PEÑUÑURI			4
	JOSE DE JESUS COY			5
	JULIO CESAR SCHIAFFINO VALERIO			6
	ERIK RODRIGUEZ			7
	JAVIER SOLIS CAZARES	10:20 AM	8	2
	ADRIAN SIFUENTES			3
	VICTOR MANUEL DE LA CRUZ DIAZ			4
	JAVIER SILVA			5
	JULIO OCHOA			6
JUAN FCO. CRUZ	7			
IM 35-39	JULIO CESAR CORNEJO	10:32 AM	9	1
	JOEL CUEVAS			2
	FABIAN GUILLERMO CONTRERAS NARVAES			3
	EDGAR CORONA			4
	GUILLERMO RICARDO BLANCO ADAME			5
	OSWALDO HERNANDEZ GONZALEZ			6
	MAURICIO GONZALEZ MONTEMAYOR			7
	HECTOR HERNANDEZ			8
	OSCAR PEÑA DE LEON	10:43 AM	10	1
	ARTURO ZENIL MEDINA			2
	GUILLERMO AVALOS			3
	JOSE DE JESUS VARGAS			4
	NANDO SANCHEZ			5
	ISRAEL DE JESUS GARCIA			6
	MARTIN SCARI			7
	JR GONZALEZ			8



CATEGORIA	Nombre	EVENTO 5 "PEDA-LEA CON FUERZA"		
		HORA	HEAT	CARRIL
TEAMS BEGINNER	JOKER	11:03 AM	11	2
	LEGENDS			3
	CFA4A			4
	THE WOD FATHERS			5
	LAGUNA FIT			6
	MUEVEPELOOZA	11:22 AM	12	3
	UNBROKEN			4
	KATEMES			5
OLD SCHOOL	6			
TEAMS INTERM	KENYCF MASTERS	11:42 AM	13	2
	CHIMPARONES			3
	CAVALLI SILVER			4
	IMPERIO NG			5
	TEAM POP'S			6
	WOLF FIT US			7
	AMRAPPERS	12:01 PM	14	2
	BRAWLERS BLACK			3
	LAGUNA PERSAS			4
	EL CARTEL DEL CROSSFIT			5
	THE BAD BUNNIES			6
	MADFORCE			7
TEAMS RX	UBUNTMECH	12:21 PM	15	3
	GUERREROS TUXTLA MASTER			4
				5
				6



15.- HOTELES SEDE

PARA SU CONVENIENCIA Y FACILIDAD DE HOSPEDAJE HEMOS HECHO ACUERDOS CON HOTELES SEDE DE LA CIUDAD, LOS CUALES SON:



Ref.: Convenio Tarifa American Hotels Group” Evento The Masters CrossFit Edición 2020 13-16 Marzo 2020”

Vigencia del 13 al 16 de Marzo 2020

Estimados Atletas Participantes:

Reciban un cordial saludo por parte de todos los que trabajamos para American Hotels Group. El objetivo de la presente es informarles a usted las condiciones de trabajo a aplicar a los huéspedes que por motivo de viaje del evento de Crossfit nos visiten durante las fechas del convenio por parte de los competidores. Nos encantaría que considere las tarifas presentadas para sus reservaciones individuales para este magno evento.

TARIFA AL PUBLICO \$2690.00 Pesos + Imp.	TARIFA AL PUBLICO \$1890.00 Pesos + Imp.	TARIFA AL PUBLICO \$1590.00 Pesos + Imp.
 <p>Doubletree Suites by Hilton Saltillo Para “Evento The Masters ”</p> <p>\$1390 Pesos+ Impuestos. Suite Sencilla King Size o Queen Plan Desayuno Tipo Buffet p/ 1 Persona</p>    <p>\$1590 Pesos +Impuestos. Suite Doble c/2 Camas Queen. Plan Desayuno Tipo Buffet p/ 2 Personas</p>    <p>\$1890 Pesos +Impuestos. Suite Triple c/3 Camas Queen Plan Desayuno Tipo Buffet p/ 3 Personas</p>    <p>Costo Persona Extra con Desayuno Buffet Para Persona Adicional en Suite Doble y Triple a \$190 Pesos Netos Agregado al Costo de la Suite **Tarifas Sujetas a Disponibilidad e Inventario**</p>	 <p>Four Points by Sheraton Saltillo Para “Evento The Masters ”</p> <p>\$1090.00 Pesos + Impuestos. Habitación Sencilla c/Cama King Size Plan Desayuno Americano p/ 2 Personas</p>  <p>\$1090.00 Pesos + Impuestos en Habitación Doble c/2 Camas Plan Desayuno Americano p/ 2 Personas</p>  <p>Costo Persona Extra con Desayuno Americano Para Persona Adicional en Habitación Doble a \$180 Pesos mas impuestos Agregado al Costo de la Habitación **Tarifas Sujetas a Disponibilidad e Inventario**</p>	 <p>Quality Inn & Suites Saltillo</p> <p>“Evento The Masters ” \$990.00 Pesos + Impuestos. Habitación Sencilla c/Cama King Size Plan Desayuno Americano p/2 Personas</p>  <p>\$990.00 Pesos + Impuestos. Doble c/2 Camas Plan Desayunos Americano p/2 Personas</p>  <p>Costo Persona Extra con Desayuno Americano Para Persona Adicional en Habitación Doble a \$150 Pesos mas impuestos Agregado al Costo de la Habitación **Tarifas Sujetas a Disponibilidad de Inventario**</p>

- Tarifa convenio más el 16% de IVA más el 3% de impuesto sobre hospedaje.
- Fecha Efectiva para Convenio **“The Masters Crossfit 13 al 16 Marzo 2020”** durante fechas mencionadas.
- Política de cancelación en Bloqueos Abiertos (Sujetos a Disponibilidad e Inventario) es de 48hrs antes de la llegada.
- Cualquier cancelación hecha fuera de tiempo tendrá penalidad de 1 noche más impuestos aplicables.

Atentamente.





TELEFONO PARA RESERVACIÓN: (844) 438-8800

14.- RECOMENDACIONES GENERALES

PARA UNA COMPETENCIA Y ESTANCIA MAS DIVERTIDA Y COMPLETA LES HACEMOS LAS SIGUIENTES RECOMENDACIONES:

- PRESENTARSE SIEMPRE AL MENOS 15 MINUTOS ANTES DE LA HORA CITADA
- EN CASO ESPECIFICO DEL EVENTO 1 PRESENTARSE 40 MINUTOS ANTES
- LLEVAR BLOQUEADOR SOLAR E HIDRATACIÓN AL EVENTO 1
- LLEVAR COMIDA E HIDRATACIÓN SUFICIENTE, AUNQUE THE MASTERS TENDREMOS SERVICIO DE COMIDA EN EL LUGAR E HIDRATACIÓN A ATLETAS NUNCA ESTA DE MAS.
- LLEVAR PANTALÓN DE COMBATE Y CALZADO DEPORTIVO CON PROTECCIÓN A TOBILLO AL EVENTO 1
- LLEGAR AL BRIEFING DE ATLETAS EL VIERNES 13 A LAS 19:30 HRS EN LA MADRIGUERA O VERLO EN VIVO EN NUESTRO CANAL DE FACEBOOK LIVE.
- MOSTRAR COMPAÑERISMO, DIVERTIRSE, HACER AMIGOS !!!
- SEPAREN SU LUGAR EN LOS CAMIONES DE TRANSPORTE, LO PUEDEN SEPARAR EN LA PAGINA WWW.THEMASTERS.MX/COMPITE , NO OLVIDES TU TICKET DE RESERVACIÓN YA SEA IMPRESO O EN TU CELULAR.
- LLEGAR AL REGISTRO CON SU TICKET IMPRESO O EN SU CELULAR

CARTA RESPONSIVA



ATLETA 1: _____ FIRMA: _____

ATLETA 2: _____ (SOLO SI APLICA) FIRMA: _____

ATLETA 3: _____ (SOLO SI APLICA) FIRMA: _____

ATLETA 4: _____ (SOLO SI APLICA) FIRMA: _____

NOMBRE DEL EQUIPO: _____ (SOLO SI APLICA) CATEGORIA: _____

THE MASTERS VI EDICIÓN, PRESENTE:

POR MEDIO DEL PRESENTE DOCUMENTO, EN MI CARÁCTER DE: ATLETA () Y/O PADRE O TUTOR () O ENTRENADOR () O DELEGADO (); O CAPITÁN DE EQUIPO DECLARO QUE:

HE LEÍDO Y ME COMPROMETO A RESPETAR LO ESTABLECIDO EN LA CONVOCATORIA CORRESPONDIENTE Y DEMÁS LINEAMIENTOS APLICABLES AL EVENTO THE MASTERS VI EDICIÓN 2020; QUE SE LLEVARÁN A CABO LOS DÍAS 14 Y 15 DE MARZO DEL 2020 EN LA CIUDAD DE SALTILLO, COAHUILA, MÉXICO.

ESTOY COMPLETAMENTE CONSCIENTE DE QUE REALIZAR ACTIVIDADES DEPORTIVAS IMPLICA UN RIESGO DE ACCIDENTES Y/O LESIONES. DOY FE DE QUE YO Y MI EQUIPO MENCIONADO EN ESTA MISMA CARTA (O EL ATLETA A MI CARGO), ME ENCUENTRO EN EXCELENTES CONDICIONES FÍSICAS Y PUEDO PARTICIPAR EN TODAS LAS ACTIVIDADES FÍSICAS Y DEPORTIVAS RELACIONADAS CON THE MASTERS VI EDICIÓN 2020; ASIMISMO, DADO QUE ME ESTÁN PERMITIENDO PARTICIPAR EN THE MASTERS VI EDICIÓN 2020; ESTOY DE ACUERDO DE ASUMIR LA COMPLETA RESPONSABILIDAD Y RIESGO DE CUALQUIER LESIÓN QUE PUEDA RESULTAR DE MI PARTICIPACIÓN EN DICHO EVENTO.

EN CASO DE TENER (O EL ATLETA A MI CARGO) UNA SITUACIÓN MÉDICA RELACIONADA CON MI O NUESTRA SALUD PREEXISTENTE COMO ALERGIAS, ENFERMEDAD, ETC. QUE POTENCIALMENTE ME PUDIERA PROHIBIR O LIMITAR MI PARTICIPACIÓN EN ESTOS EVENTOS, DECLARO QUE DICHS PADECIMIENTOS SON:

ADICIONALMENTE, EXIMO, DESLINDO Y ESTOY DE ACUERDO EN NO LEVANTAR NINGUNA DEMANDA POR NINGUNA CAUSA A NINGUNO DE LOS PARTICIPANTES O STAFF DE EVENTO THE MASTERS VI EDICIÓN 2020, NI A NINGUNO DE SUS EMPLEADOS, OFICIALES, CONTRATANTES, SOCIOS, AGENTES, AFILIADOS, VOLUNTARIOS; ESTO INCLUYE A MI PERSONA Y MI FAMILIA, POR CUALQUIER DAÑO, ROBO, LESIÓN PERSONAL, MUERTE ACCIDENTAL O CUALQUIER OTRA SITUACIÓN QUE PUEDA RESULTAR DE MI PARTICIPACIÓN EN EVENTO THE MASTERS VI EDICIÓN 2020; (Y QUE POSIBLEMENTE HAYA PODIDO SER CAUSADA POR NEGLIGENCIA DE ALGUNA DE LAS PARTES MENCIONADAS EN ESTE PÁRRAFO EN CUALQUIER MOMENTO QUE HAYA SUCEDIDO).

EXTIENDO EL PERMISO Y AUTORIZACIÓN PARA (O EL ATLETA A MI CARGO) RECIBIR ATENCIÓN MÉDICA DE PRIMEROS AUXILIOS O EL TRATAMIENTO PROLONGADO QUE SEA NECESARIO, Y DE LA MISMA FORMA (SEÑALADO EN EL PÁRRAFO ANTERIOR) ESTOY DE ACUERDO A NO LEVANTAR DEMANDA ALGUNA A NADIE RELACIONADO CON DICHO EVENTO.

JURO SER LA PERSONA MENCIONADA EN ESTE DOCUMENTO, ESTOY DE ACUERDO CON LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE ESTA CARTA RESPONSIVA Y QUE ESTOY SUJETO A LOS MISMOS. SOY MAYOR DE EDAD Y ESTOY FIRMANDO ESTE DOCUMENTO LIBREMENTE Y DE MI PROPIA VOLUNTAD, SIN LA COERCIÓN DE OTRAS PERSONAS O INSTITUCIONES.

ADICIONALMENTE, ENTIENDO QUE EL PRACTICAR DEPORTE O ACTIVIDADES FÍSICAS VIENE CON UN RIESGO RELACIONADO DE LESIONES PERSONALES O DAÑOS A INSTALACIONES. CON RESPECTO A LO MISMO, VOLUNTARIAMENTE DOY PERMISO Y AUTORIZO QUE YO (O EL ATLETA A MI CARGO) PARTICIPE EN THE MASTERS VI EDICIÓN 2020; Y ESTOY DE ACUERDO EN ASUMIR DICHO RIESGO Y RESPONSABILIDAD COMPLETAMENTE DE CUALQUIER LESIÓN Y DAÑO QUE RESULTE DE MI PARTICIPACIÓN.

AUTORIZO A LOS DOCTORES, ENTRENADORES Y CONSULTORES MÉDICOS DE EVENTO THE MASTERS VI EDICIÓN 2020; A EVALUARME Y TRATAR CUALQUIER LESIÓN QUE OCURRA DURANTE LOS MISMOS. ADICIONALMENTE, ENTIENDO QUE ELLOS TIENEN LA AUTORIDAD PROHIBIRME O ELIMINAR MI (O LA DEL ATLETA A MI CARGO) PARTICIPACIÓN DE ESTE EVENTO (DEBIDO AL RIESGO DE MI LESIÓN Y LA AFECTACIÓN DE OTROS ASOCIADOS CON ESTE EVENTO).

HE LEÍDO EL DOCUMENTO Y LO ENTIENDO PERFECTAMENTE; AL FIRMARLO, ESTOY CEDIENDO MIS DERECHOS LEGALES RELACIONADOS CON ESTE EVENTO PARA MÍ Y EL EQUIPO AL QUE REPRESENTO.

SALTILLO, COAHUILA A _____ DE _____ DEL 20____